

Celestia: Maus- und Tastaturbefehle (Version 1.6.0) * = häufig gebrauchte, z.B. 6g = wähle Saturn, gehe dorthin

Steuerung mit der Maus

Links (ziehen)	* Orientierung der Ansicht
Rechts (ziehen)	* Gewähltes Objekt umkreisen (Umschalt+ Pfeiltasten)
Links+Rechts	Ansicht nach links/rechts rollen (Linke/rechte Pfeiltaste)
Links+Rechts	Entfernung zum gewählten Objekt einstellen (Home/End)
Mausrad (drehen)	* Entfernung zum gewählten Objekt einstellen (Home/End)
Ctrl+Links	Entfernung zum gewählten Objekt einstellen (Home/End)
Umschalt+Links (ziehen)	Blickfeld ändern (FOV; auch mit . und ,)
Rad/mittlere Taste (Klick)	Blickfeld umschalten zwischen 45 Grad und vorherigem Wert
Linksklick auf ein Objekt	* Objekt auswählen (Eingabetaste mit Objektname)
Linksklick ins Leere	Auswahl aufheben
Links-Doppelklick	* Objekt auswählen und zentrieren
Rechtsklick auf ein Objekt	Kontextmenü des Objekts aufrufen

Navigation mit Tastatur

(Ziffernreihe)	1-9	* Auswahl der Planeten im aktuellen Sonnensystem
(Null)	0	* Auswahl des Zentralgestirns im aktuellen Sonnensystem
	h	* Unsere Sonne auswählen (home)
	c	* Zentriert das gewählte Objekt auf dem Bildschirm
	g	* Gehe zum gewählten Objekt
	f	* Folge dem gewählten Objekt
	t	Gewähltes Objekt einfangen (hält das gewählte Objekt zentriert)
	y	Umkreisen des gewählten Objekts synchron zu seiner Eigenrotation
	:	Zwei Objekte miteinander verbinden (Objekt 1 auswählen, "F" drücken, Objekt 2 auswählen und ":" drücken)
	"	Gewähltem Objekt naheilen
(Grossbuchstabe)	C	Zentriert das gewählte Objekt, ohne die Position des Referenzobjektes zu verändern
	G	Auf der Oberfläche des gewählten Objekts landen
	F	Alt-Azimet-Modus auf Objekt Oberfläche ein-/ausschalten. Zusammen mit Ctrl+G verwenden. Die Pfeiltasten "Links" und "Rechts" werden zu "Nach links/rechts" schwenken.
	Home	* Näher zum Objekt bewegen
	End	* Vom Objekt entfernen
	*	* Zurück blicken (Blickrichtung umkehren)
Rücktaste	*	* Wähle das übergeordnete Objekt des aktuellen Objekts oder hebe die Auswahl auf:
Esc		Skript abbrechen oder in freien Flug umschalten

Navigation mit Pfeiltasten

Pfeiltaste oben	Ansicht nach unten neigen (Objekt bewegt sich nach oben)
Pfeiltaste unten	Ansicht nach oben neigen (Objekt bewegt sich nach unten)
Pfeiltaste links	* Ansicht nach links rollen (Objekt rollt nach rechts)
Pfeiltaste rechts	* Ansicht nach rechts rollen (Objekt rollt nach links)
Umschalt+Pfeiltaste links	Objekt umkreisen: Rechtsherum (Objekt rotiert nach links)
Umschalt+Pfeiltaste rechts	Objekt umkreisen: Linksherum (Objekt rotiert nach rechts)
Umschalt+Pfeiltaste oben	Objekt umkreisen: nach unten (Objekt rotiert nach oben)
Umschalt+Pfeiltaste unten	Objekt umkreisen: nach oben (Objekt rotiert nach unten)

Navigation mit Tasten des Ziffernblocks, NumLock eingeschaltet

8	Ansicht nach unten neigen (Objekt bewegt sich nach oben)
2	Ansicht nach oben neigen (Objekt bewegt sich nach unten)
7	Ansicht nach links rollen (Objekt rollt nach rechts)
9	Ansicht nach rechts rollen (Objekt rollt nach links)
5	Rotation anhalten
4	Nach links schwenken (Objekt bewegt sich nach rechts)
6	Nach rechts schwenken (Objekt bewegt sich nach links)

Bewegung (Raumflug)

	z	Geschwindigkeit verringern ("Bremsen")
	a	Geschwindigkeit erhöhen ("Gas geben")
	q	Bewegungsrichtung umkehren (bei gleicher Blickrichtung)
	x	Flugrichtung auf die Mitte des Bildschirms setzen
	s	Stopp
(Funktionstaste)	F1	Stopp
	F2	Geschwindigkeit einstellen auf 1 km/s
	F3	Geschwindigkeit einstellen auf 1.000 km/s
	F4	Geschwindigkeit einstellen auf Lichtgeschwindigkeit (1 c)
	F5	Geschwindigkeit einstellen auf 10fache Lichtgeschwindigkeit
	F6	Geschwindigkeit einstellen auf 1 AE/s
	F7	Geschwindigkeit einstellen auf 1 LJ/s

Zeiteinstellung

Leertaste	* Zeitablauf und Skripte anhalten/fortsetzen
j	* Zeitablauf umkehren
\	Auf Echtzeit umschalten (Hebt schnelleren/langsameren Zeitablauf auf)
l	* Zeitablauf 10x schneller
k	* Zeitablauf 10x langsamer
L	Zeitablauf 2x schneller
K	Zeitablauf 2x langsamer
!	* Auf aktuelle Zeit setzen (Systemzeit des Computers)
?	Lichtlaufzeit zwischen Beobachter und gewähltem Objekt anzeigen
(Bindestrich)	- Lichtlaufzeit von der aktuellen Simulationszeit abziehen

Bezeichnungen von Objekten anzeigen (Ein-/Ausschalter)

e	Galaxien
E	Kugelsternhaufen
b	Sterne
p	* Planeten
P	Zwergplaneten
m	* Monde
M	Kleine Monde
w	Asteroiden
W	Kometen
n	Raumfahrzeuge
=	Sternbilder
&	Bezugspunkte und Orte

Objektanzeige (Ein-/Ausschalter)

	u	Galaxien
	U	Kugelsternhaufen
	^	Nebel
	Ctrl+a	Atmosphären
	i	Wolken
(kleines L)	Ctrl+l	Lichter auf der Nachtseite des Planeten (Lichtverschmutzung)
	Ctrl+t	Kometenschweife
	Ctrl+e	Finsternisschatten
	Ctrl+b	Sternbildgrenzen
	/	Sternbilder
	;	Erdbasiertes äquatoriales Koordinatennetz
	Ctrl+k	Anzeige der Markierungen
	o	* Umlaufbahnen

Darstellung/Anzeigeoptionen

	AltGr+{	Streulichtanteil verringern
	AltGr+}	Streulichtanteil erhöhen
	Umschalt+(Galaxienhelligkeit verringern (unabhängig von Sternhelligkeit)
	Umschalt+)	Galaxienhelligkeit erhöhen (unabhängig von Sternhelligkeit)
	AltGr+[Grenzmagnitude verringern: Wenn autoMag AUS: Magnitude verringern (weniger Sterne sichtbar) Wenn autoMag EIN: Magnitude verringern bei 45° Blickfeld
	AltGr+]	* Grenzmagnitude erhöhen: Wenn autoMag AUS: Magnitude vergrößern (mehr Sterne sichtbar)- Wenn autoMag EIN: Magnitude vergrößern bei 45° Blickfeld
	Ctrl+y	autoMag ein-/ausschalten
	,	* Blickfeld verkleinern (oder Umschalt+Linke Maustaste (ziehen))
	.	* Blickfeld vergrößern (oder Umschalt+Linke Maustaste (ziehen))
	Ctrl+x	Kantenglättung (Antialiasing) ein-/ausschalten (z. B. für die Umlaufbahnen)
	Alt+Eingabetaste	Anzeigemodus umschalten (Vollbild/Fenstermodus)
	Ctrl+p	Ausgewähltes Objekt markieren (Markierungsanzeige muss aktiv sein- Ctrl+K)
	Ctrl+v	Unterstützte OpenGL-Methoden durchschalten
	+	Zwischen 'Limit Of Knowledge'-Texturen und interpretierenden Texturen umschalten
	%	Farben für die Sterndarstellung umschalten
	Ctrl+s	Aussehen der Sterne ändern (verschwommene Punkte, Punkte, skalierte Scheiben)
	v	Umfang des Informationstextes verändern (knapp/ ausführlich/ kein Text)
	Ctrl+w	Drahtgitter-Modus ein-/ausschalten

Andere Funktionen

	d	Demo starten (/celestia/demo.cel)
Eingabetaste		Objekt/Ort durch Eingabe des Namens auswählen. Esc zum abbrechen. Methode funktioniert wie folgt: Eingabetaste drücken, Objekt- oder Ortsnamen eingeben und nochmals Eingabetaste drücken.